



MATEBOX

5 ambienti nel mondo della matematica e scienze e attività di recupero e potenziamento delle difficoltà di calcolo.



Nome Ausilio

MATEBOX

Codice Me.Pa.

MATEBOX

Codice Allegato Tecnico

Classificazione dei sussidi didattici, delle attrezzature e degli ausili tecnici per la didattica inclusiva

Cod. ISO 1° LIVELLO
05

Cod. ISO 2° LIVELLO
05.15

Cod. ISO 3° LIVELLO
05.15.03

PREZZO IVA ESCLUSA

€ 1.490,00

Con iva 22% - € 1.817,80
Con iva 4% - € 1.549,60

CONSIGLIATO

INFANZIA

PRIMARIA

SECONDARIA
1° GRADO

PREMEDIA

idee per la comunicazione

PREMEDIA SRL
Via C.A. Dalla Chiesa, 2 - 63066 | Grottammare - AP
info@premedia.it - www.premedialab.it

Tel. 0735.367045 - 328.4507315

EDIZIONE 2024

5 programmi per aiutare l'insegnamento e l'apprendimento della matematica, sviluppare la competenza cognitiva, introdurre e consolidare i concetti geometrici di base e ripassare e memorizzazione le tabelline.

- Osservazioni, confronti, formulazione di ipotesi e congetture, rilevare regolarità. **Inoltre** svolgimento di attività di completamento, deduzione, applicazione, risoluzione di problemi, ricerca di strategie.

- Alla scoperta dei processi di pensiero che stanno alla base della logica **matematica** con esercizi che mirano sviluppare **processi indispensabili per il raggiungimento di una competenza cognitiva**, oltre che di prestazione scolastica.

- **Introdurre e consolidare i concetti geometrici di base e le abilità matematiche** ad essi riferite.

- **Proposte di gioco-approfondimento e un approccio logico-divertente per favorire la partecipazione attiva di chi impara** con attività su: i cinque sensi, il mondo animale e vegetale, l'identificazione e la trasformazione dei materiali, gli strumenti di misurazione, i diversi tipi di energia, l'anatomia dell'uomo, la Terra, gli ecosistemi e i cicli vitali.

- Filastrocche e Giochi per permette di ascoltare e vedere le animazioni delle tabelline dall'1 al 10.

Un altro percorso, organizzato in 7 sezioni con oltre 600 problemi, costituisce un **ricco esercizario** che accompagna il bambino nell'acquisizione e automatizzazione delle procedure di lavoro.

Obiettivo del nostro KIT è infatti quello di aiutare gli alunni a **individuare adeguate strategie di risoluzione**, stimolando un atteggiamento attivo e consapevole.



IL KIT DIDATTICO PROPOSTO COMPRENDE



- NOTEBOOK 14 POLLICI TOUCH SCREEN (WINDOWS)
- PENCIL PER SCHERMO TOUCH
- 3 SOFTWARE COME DA INDICAZIONI SOPRA RIPORTATE
- BORSA DA TRASPORTO E MOUSE SENZA FILI
- STAMPANTE MULTIFUZIONE INK JET



BORSA DA TRASPORTO
NOTEBOOK



MOUSE SENZA FILI



STAMPANTE MULTIFUZIONE
INK JET A COLORI